

ゲン・フー | 心意六合拳



© 2005 All rights reserved by TECMO LTD. and Team NINJA.

[技表の見方]

技名	その技の名称です。丸数字は連続技における技の順番を表しています。
接	その技を出した後、キャラクターがどのステータスにつながるかを示しています。「背」（背後向き）、「仆」（仆歩）、「寝」（寝る）、「独」（独立歩）、「何」（何仙姑）、「蛇」（毒蛇布陣）、があります。無記入は正面向き。
コマンド	その技を出すためのコマンドです（キャラクターが右向きの場合）。
	➡ 矢印の向きに方向レバーを押す 👊 パンチボタン / コントローラの Y ボタン 👊 フリーボタン / コントローラの X ボタン + 同時押し 🔥 押しっぱなしでタメ攻撃 ➡ 矢印の向きに方向レバーを長押し 👊 キックボタン / コントローラの B ボタン APPEAL アピールボタン / コントローラの RB ボタン ・ 少し間を空けてから次のコマンドを入力
属性	その技が上段・中段・下段のいずれの属性かを示しています。（上上）のようにカッコに挟まれている技は、安定コンボです。投げ技のみ相手の正面、背後いずれかより技をかけられるかを示しています（派生技は「派生」、壁技は「壁」）。
Fr	左から、発生時間、持続時間、硬直時間、を示しています（単位はフレーム＝60 分の 1 秒）。発生時間とは技の当たり判定が出るまでの時間。 持続時間は技の当たり判定が継続されている時間。硬直時間とは持続時間終了後、硬直している時間です。
Dm	その技を当てた時に与えるダメージ量です。
ヤ	技がヒットした時の敵との硬直差を示しています。 [例：ヤラレ 2・・・技を出した側がやられ側よりも 2 フレーム長く硬直する] × はダウン、Cr はノーマルヒット時にクリティカルを誘発する技です。
ガ	技がガードされた時の敵との硬直差を示しています。 [例：ガード 11・・・技を出した側がやられ側よりも 11 フレーム長く硬直する] GB(Guard Break) はガード崩し技です。ガードしていてもクリティカルが発生します。
被 H	その技が、どの属性のホールド技でホールドできるかを表しています。「流し」は、その技を受け流し、後ろに回り込む場合を示しています。
硬	投げやホールドが成功した際の、敵との硬直差を示しています。 [例：硬 16・・・投げた側が、16 フレーム早く動ける]
受	受け身ができるかどうかを示しています。
床	床に設置されているデンジャーゾーンが爆発するかどうかを示しています。
壁	壁投げに変化（壁に近いときモーションが変化する）があるかないかを示しています。 [注："前" は前方に壁がある時、"後" は後方に壁がある時]
CL	クローズヒットの有無。相手に密着して打撃がヒットした時にダメージが増加する技であることを示しています。
飛	壁吹き飛び距離。技を当てた際に壁までの距離がこの数値 (m) 内だった場合、壁に向かって吹き飛ばされが発生することを示しています。[注："後" は後方に壁がある時]
ダ	ダウン状態の相手にヒットさせることができる打撃技です。

基本打撃技											
技名		コマンド	属性	Fr	Dm	ヤ	ガ	被H		飛	ダ
じゅんほすい 順歩捶			上	10(2)13	10	2	3	上 P		－	－
たんほうちょうよう 丹鳳朝陽			中	15(3)21	20	8	11	中 P		－	●
ほうすい 崩捶			下	15(2)20	5	0	4	下 P		－	●
こうだんたい 高彈腿			上	11(3)26	24	Cr	10	上 K		カ1	－
だんたい 彈腿			中	14(2)24	25	Cr	9	中 K		－	－
ふじんきゃく 斧刃脚			下	15(2)25	12	6	9	下 K		－	●

背後打撃技											
技名		コマンド	属性	Fr	Dm	ヤ	ガ	被H		飛	ダ
てんしんほうすい 転身崩捶			上	10(2)19	13	4	5	上 P		－	－
はいせいばんちゅう ① 背勢盤肘			中	13(2)22	18	7	8	中 P		－	－
ばんちゅう・たんほうちょうよう ② 盤肘・丹鳳朝陽			中中	22(3)23	18	6	6	中 P		－	●
ばんちゅう・たんほうちょうよう・こそんざん ③ 盤肘・丹鳳朝陽・虎蹲山			中中中	20(3)22	20	8	7	中 P		－	－
ばんほうようけい ③ 盤鳳鶴形			中中中	30(3)32	30	×	9	中 P		2	－
てんしんかほうすい 転身下崩捶			下	13(2)20	11	1	5	下 P		－	●
てんしんしゅうたい 転身蹴腿			上	14(2)27	30	Cr	10	上 K		カ1	－
こうしゅうたい 後蹴腿			中	14(5)33	27	Cr	17	中 K		1	－
てんしんかとうきゃく 転身下とう脚			下	16(3)27	25	-8	14	下 K		－	●
てんしんちょうりょう 転身挑領			中	16(3)23	17	Cr	12	中 P		－	－
はいせいうぎゅうはいとう 背勢烏牛擺頭			中	17(3)34	38	×	9	中 P		3.5	－

ジャンプ打撃技											
技名		コマンド	属性	Fr	Dm	ヤ	ガ	被H		飛	ダ
ちゅうくうじょうほすい 中空上歩捶		前ジャンプ中 	中	20(4)25 ※1	15	Cr	~14	J 中 P		－	－
ちゅうくうとうきゃく 中空とう脚		前ジャンプ中 	中	20(4)30 ※1	30	×	~16	J 中 K		2	－
ひやくそうは 飛躍双把		前ジャンプ着地際 	中	55(3)28	38	×	5	中 P		3.5	－
ひやくそうたい 飛躍掃腿		前ジャンプ着地際 	下	60(5)32	25	Cr	19	下 K		－	●

※1 最速時

起きあがり打撃技											
技名		コマンド	属性	Fr	Dm	ヤ	ガ	被H		飛	ダ
起きハイキック		仰向け敵足	上	35(4)16	20	Cr	6	上 K		-	-
起きミドルキック		仰向け敵足	中	35(4)18	20	Cr	6	中 K		-	-
起きローキック		仰向け敵足	下	34(4)16	20	Cr	8	下 K		-	●
起きハイキック		うつ伏せ敵足	上	35(4)16	20	Cr	6	上 K		-	-
起きミドルキック		うつ伏せ敵足	中	35(4)18	20	Cr	6	中 K		-	-
起きローキック		うつ伏せ敵足	下	34(4)16	20	Cr	8	下 K		-	●
起きハイキック		仰向け敵頭	上	35(4)16	20	Cr	6	上 K		-	-
起きミドルキック		仰向け敵頭	中	35(4)18	20	Cr	6	中 K		-	-
起きローキック		仰向け敵頭	下	34(4)16	20	Cr	8	下 K		-	●
起きハイキック		うつ伏せ敵頭	上	33(4)16	20	Cr	6	上 K		-	-
起きミドルキック		うつ伏せ敵頭	中	33(4)18	20	Cr	6	中 K		-	-
起きローキック		うつ伏せ敵頭	下	32(4)16	20	Cr	8	下 K		-	●
こようしんいきは 虎鷹心意起把		うつ伏せ敵頭	中	25(3)36	35	×	12	中 P		2.5	-

固有打撃技											
技名	接	コマンド	属性	Fr	Dm	ヤ	ガ	被H	CL	飛	ダ
①(順歩捶)			上	10(2)13	10	2	3	上P	—	—	—
①(転身崩捶)			上	10(2)13	10	2	3	上P	—	—	—
とうしょう ①とう掌			上	14(3)16	16	Cr	8	上P	—	—	—
れんすい ②連捶			(上上)	8(2)15	12	5	7	上P	—	—	—
れんすいたんば ③連捶単把			(上上)中	18(2)24	25	Cr	5	中P	—	2	—
はくじゃれんすい ③白蛇連捶			(上上)下	19(2)26	20	6	11	下P	—	—	●
こうだんたい ③高弾腿			(上上)上	12(3)26	24	Cr	10	上K	—	力1	—
れんすいぜんそうたい ③連捶前掃腿			(上上)下	21(4)32	25	Cr	18	下K	—	—	●
こほうとう 虎抱頭			上	12(2)26	26	Cr	10	上P	—	1	—
ばんちゅう ①盤肘			中	11(2)22	18	7	8	中P	—	—	—
ばんちゅう・たんほうちようよう ②盤肘・丹鳳朝陽			中中	22(3)23	18	8	11	中P	—	—	●
ばんちゅう・たんほうちようよう・こそんざん ③盤肘・丹鳳朝陽・虎蹲山			中中中	20(3)19	20	-11	8	中P	—	力1	—
ばんほうようけい ③盤鳳鷄形			中中中	30(3)32	30	×	9	中P	—	2	—
かいほうがんせき ①懷抱頑石			中	15(2)22	22	0	5	中P	—	—	—
かいほうがんせき・ようそくは ②懷抱頑石・鷹捉把			中中	24(3)29	30	×	12	中P	—	1	●
かいほうがんせき・そうすいは ②懷抱頑石・双推把			(中中)	15(2)23	16	Cr	7	中P	—	—	—
かいほうがんせき・そうすいは・そうは ③懷抱頑石・双推把・双把			(中中)中	18(3)30	30	×	5	中P	—	3.5	—
①(丹鳳朝陽)			中	15(3)21	20	8	11	中P	—	—	—
たんほうちようよう・こそんざん ②丹鳳朝陽・虎蹲山			中中	25(3)19	22	10	8	中P	—	—	—
ちょうりよう 挑領			中	13(3)23	24	Cr	12	中P	—	—	—
はくじゃほんすい 白蛇翻捶			下	18(2)26	20	6	11	下P	—	—	●
たんば 単把			中	12(2)23	25	Cr	5	中P	—	2	—
ろくごうりほうすい ①六合裏崩捶	背		中	27~50(9)26	32~52	×	GB	中P	—	通常:力1 最大:2	●
ちょうきゆうそく ②跳起熊捉			中	20(5)23	26	Cr	7	中P	—	—	—
こそんざん 虎蹲山			中	15(3)18	22	-11	6	中P	—	力1	—
ようそくは 鷹捉把			中	16(3)27	30	×	9	中P	—	1	●
うぎゅうはいとう 烏牛擺頭			中	16(3)34	42	×	12	中P	○	3.5	—
おくだ ①横打			中	19(2)25	20	Cr	10	中P	—	1	—
おうしゅうこそうは ②横襲虎爪把			中中	18(3)28	32	×	5	中P	—	3.5	—
せんしっぱ 箭疾歩			中	41~64(5)25	30~50	×	GB	中P	—	5	—
せんば 箭歩			—	70	0	—	—	—	—	—	—
ようけい 鷄形			中	24(3)32	30	×	9	中P	—	4	—
はんせんぶう 半旋風			中	14(4)26	24	Cr	12	J 中K	—	力1	—
せんぶうきゃく ①旋風脚			上	19(5)30	32	Cr	14	上K	—	2.5	—
せんぶうぜんそうたい ②旋風前掃腿			上下	25(5)32	25	Cr	19	下K	—	2	●
てんしんこうしゅうたい 転身後蹴腿			中	16(3)45	35	×	30	中K	—	1	—

固有打撃技											
技名	接	コマンド	属性	Fr	Dm	ヤ	ガ	被H	CL	飛	ダ
そくたんきやく 側たん脚		⇨ K	上	14(2)26	24	Cr	11	上K	—	力1	—
けいたい ①鶏腿		➡ K	中	13(2)23	20	Cr	7	中K	—	—	—
けいたい・はんせんふう ②鶏腿・半旋風		➡ K K	中中	31(4)26	24	Cr	12	J 中K	—	力1	—
①(弾腿)		⇨ K	中	14(2)24	25	Cr	9	中K	—	—	—
じゃしゅつどう ②蛇出洞		⇨ K P	中中	24(3)26	20	Cr	11	中P	—	—	—
せんりゅうは ③旋龍把		⇨ K P P	中中上	24(3)26	36	Cr	GB	上P	—	2.5	—
ろすうようかんざん ③盧崇鷹観山		⇨ K P P ⇨ P	中中中	19(3)28	30	×	5	中P	○	3.5	—
しちすんたい ①七寸腿		⇨ K	下	17(2)23	15	5	7	下K	—	—	●
しちすんたい・うぎゅうはいとう ②七寸腿・烏牛擺頭		⇨ K P	下中	30(3)35	35	×	12	中P	—	3.5	—
しちすんたい・ぜんそうたい ②七寸腿・前掃腿		➡ K K	下下	30(5)32	25	Cr	19	下K	—	—	●
そうじゃしょう ①双蛇掌		P + K	中	16(3)25	22	Cr	11	中P	—	—	—
じゃすい ②蛇捶		P + K P	中上	18(2)22	20	Cr	7	上P	—	—	—
じゃとしん ③蛇抖身		P + K P P	中上中	23(2)25	30	×	5	中P	—	2	●
りゅうけいかくおう ②龍形攔横		P + K ⇨ P	中中	24(3)25	28	Cr	11	中P	—	—	—
こぼくは 虎撲把		⇨ P + K	中	13(2)25	25	Cr	8	中P	—	1	—
そうは 双把		⇨ P + K	中	18(3)28	32	×	6	中P	○	3.5	—
とうは 搦把		⇨ P + K	上	18(2)20	30	Cr	3	上P	—	力1.5	—
ゆうほうしょうしょう ①熊歩挑掌		⇨ P + K	中	18(5)23	26	Cr	12	中P	—	—	●
えんほうてきげつ ②袁風摘月	背	⇨ P + K P 2x	中	27~50(9)26	32~52	×	GB	中P	—	通常:力1 最大:2	●
びゃっこそうは 白虎双把		⇨ P + K 2x	中	45~83(3)28	35~55	×	GB	中P	—	5	—
ざんすい ①斬捶		⇨ P + K	上 中	15(2)29	10 25	×	12	上P 中K	—	1	—
ようしさいけん ②獅子裁肩		⇨ P + K P	上 中 中	22(3)36	28	×	11	中P	—	3.5	—
そうひきやく 双飛脚		F + K	上	16(3)30	28	Cr	14	上K流し	—	力1	—
ぜんそうたい 前掃腿		⇨ P + K	下	23(5)32	25	Cr	19	下K	—	—	●
ほうちようようしょう 鳳朝陽掌		柵乗り越え中に P	中	40(8)11	15	Cr	GB	中P	—	—	—
ほうちようようきやく 鳳朝陽脚		柵乗り越え中に K	中	37(8)20	30	×	GB	中K	—	2	—

投げ技											
技名		コマンド	属性	Fr	Dm	硬	受	床	変	飛	
じゅうじかおう 十字裏横		F + P	上段正面	5(2)23	40	—	—	●	—	—	
ようさんは 揺門把		敵背後が斜面で F + P	上段正面	5(2)23	※2	—	—	—	—	—	
だいいりゅうけい 大龍形		自分背後が斜面で F + P	上段正面	5(2)23	※2	—	—	—	—	—	
けんちふう ①捲地風		⇨ F + P	上段正面	7(2)24	40	5	—	—	—	—	
こうけい ②猴形		捲地風中に F + P	派生	—	20	—	●	●	—	前	
しゅうたい しゅう腿		⇨ F + P	上段正面	10(2)25	45	—	●	●	後	—	
		ジャンプ中に F + P		44(2)24							
りゅうびせんでんこう 龍尾旋天靠		壁際で ⇨ F + P	壁	10(2)25	20+35	—	—	—	—	—	
しんいは 心意把		⇨ ⇨ P + P	上段正面 OH	17(3)30	45	—	●	●	前	前	

投げ技											
技名		コマンド	属性	Fr	Dm	硬	受	床	変	飛	
りゅうよう 龍腰		壁際で ⇨⇩ F + P	壁	17(3)30	20+35	-	-	-	-	-	
		壁際で ⇨⇩⇩ F + P		12(2)26							
こうかいさんおうさ 硬開三皇鎖		⇨⇩⇩⇩ F + P	上段正面	12(2)26	15+15+15	10	-	-	-	-	
うんべいにちげつは 雲閉日月把		⇨⇩⇩⇩ F + P	上段正面	12(2)26	25+25	-	●	●	前	-	
うんべいてんげっしょう 雲閉天月衝		天井のある所で ⇨⇩⇩⇩ F + P	上段正面	12(2)26	25+35	C r	●	-	前	-	
ちゅうくうらくは 空中落捕		浮かせた敵に F + P	空中	5(2)36	0	13	-	-	-	-	
こはび 虎擺尾		敵背後時 F + P	上段背後	5(2)23	58	-	●	●	-	後	
そくじんこう 側陣靠		敵背後時 ⇨ F + P	上段背後	7(2)24	62	-	●	●	-	3	
		敵背後時 ⇨⇩ F + P	上段背後 OH	17(3)30							
		敵背後時 ジャンプ中に F + P	上段背後	44(2)24							
ばてつとう 馬鉄頭		敵しゃがみ時 ⇩⇩ F + P	下段正面 OH	10(3)30	20+30	-	●	●	-	前	
りびょうじょうじゅ 狸猫上樹		敵しゃがみ時 ⇨⇩ F + P	下段正面	5(2)22	12+12+12	5	-	-	-	-	
		敵しゃがみ時ジャンプ中に ⇨⇩ F + P		42(2)22							
じゅうじだいへき 十字大劈		敵しゃがみ背後時 ⇨⇩ F + P	下段背後	5(2)22	65	-	-	●	-	-	
		敵しゃがみ背後時ジャンプ中に ⇨⇩ F + P		42(2)22							

※2 斜面投げのダメージは斜面の長さにより異なります。

ホールド技											
技名		コマンド	属性	Fr	Dm	硬	受	床	変	飛	
たいざんほうすい 泰山崩捶		敵上段 P に対し ⇨ F	上段 P	0(22)8	55	-	●	●	-	-	
ようそくてんは 鷹捉転把		敵上段 K に対し ⇨ F	上段 K	0(22)8	55	-	●	●	-	-	
りゅうけい 龍形		敵中段 P に対し ⇨ F	中段 P	0(22)8	10+10+35	-	●	●	-	前	
りゅうちようぼう 龍調膀		敵中段 K に対し ⇨ F	中段 K	0(22)8	55	-	●	●	-	前	
てんざんほうすい 天山崩捶		敵下段 P に対し ⇨⇩ F	下段 P	0(22)5	55	-	●	●	-	-	
だいそう 大槍		敵下段 K に対し ⇨⇩ F	下段 K	0(22)5	55	-	●	●	-	-	
ようしほんしん 鷗子翻身		敵ジャンプ P に対し ⇨⇩ F	ジャンプ P	0(22)8	60	-	●	●	-	後	
あくそくとうとつ あく足頭突		敵ジャンプ K に対し ⇨⇩ F	ジャンプ K	0(22)8	35	-	●	●	-	-	
固有ホールド											
れんさいしゅ 練採手		敵上段 P に対し ⇨⇩ F	上段	0(22)8	0	16	-	-	-	-	
あくそくしょうすい あく足掌捶		敵上段 K に対し ⇨⇩ F	上段	0(22)8	0	17	-	-	-	-	
ばんさいはつ 万捌髪		敵中 P に対し ⇨⇩ F	中段	0(22)8	0	16	-	-	-	-	
あくそくしょうだ あく足掌打		敵中 K に対し ⇨⇩ F	中段	0(22)8	0	17	-	-	-	-	

ダウン攻撃技											
技名		コマンド		Fr	Dm						
らくしゅうげき 落蹴撃		⇨ P + K		成 : 34(10)53 失 : 34(10)63	18						

ダウン攻撃の硬直は(成功時/失敗時)です。

特殊行動技											
技名		コマンド		Fr	Dm	ヤ	ガ	被H			
そくてん 側転				44	0	-	-	-			
ばんらくち アビール：盤落地		 +  +  APPEAL		70	0	-	-	-			
てんせいは アビール：天勢把		C 2 時のみ  +  +   APPEAL or  APPEAL		77	0	-	-	-			

タッグ協力技											
技名		コマンド	属性	Fr	Dm	硬	受	床	変	飛	
専用タッグ投げ											
していさんれんばん 師第三連絆		エリオットとタッグ時  + 	上段正面	5(2)23	20+20+30	-	-	●	-	-	
りゅうせいらくたい 流星落腿		ブラッド・ウォンとタッグ時  + 	上段正面	5(2)23	30+40	-	-	●	-	前	
そうほうらいげきは 双鳳雷撃把		エレナとタッグ時  + 	上段正面	5(2)23	10+20+20+20	-	-	●	-	-	
うんべいようげき 雲閉雷撃		かすみ、あやねとタッグ時  + 	上段正面	5(2)23	40+30	-	-	●	-	-	
こぼくかつしゅうげき 虎撲滑蹴撃		ザックとタッグ時  + 	上段正面	5(2)23	30+10+10+10+10	-	-	●	-	-	
しんいようてんそう 心意鷹天槍		レイファンとタッグ時  + 	上段正面	5(2)23	20+50	-	-	●	前	-	
しんいようてんこう 心意鷹天靠		レイファンとタッグ時 壁際で  + 	壁	5(2)23	20+30+30	-	-	-	-	-	
かぎみやび 火技雅		ハヤブサとタッグ時  + 	上段正面	5(2)23	30+40	-	-	●	-	-	
しんいごうもうげき 心意合猛撃		レオン、バイマンとタッグ時  + 	上段正面	5(2)23	70	-	-	-	-	-	
しんいはいはいそく ①心意迎背捉		ティナとタッグ時  + 	上段正面	5(2)23	30+30	-	-	●	-	-	
②ダブルブレイク		心意迎背捉中に  + 	派生	-	20	-	-	●	-	-	
基本タッグ投げ											
うんべいにちげつは 雲閉日月把		 +  ※3	上段正面	※4	35+15	-	●	●	-	-	

※3 基本タッグ投げはパートナーが自分との専用タッグ投げを持っていない場合に出来ます。

※4 パートナーにより異なります。